



WIR RETTEN, WAS ANDERE
AUFGEBEN.

www.dmxface.at

KNX Modul

Version 1.1



Inhalt

Allgemeines	1
Datenblatt.....	2
Installation.....	2
Die Anschlüsse am KNX Modul	2
Kabellängen und Kabeltypen	2
Verfügbare Datenpunkte	2
Aktivieren und Einstellen in der Software.....	3
Empfangene Daten	4
Einbindung in ein KNX Projekt	4

Allgemeines

Das DMXface hat zwei serielle Ports.

Serial Port 2 kann nicht nur mit der RS232 Erweiterung als serielle Schnittstelle betrieben, sondern stattdessen auch mit anderen Erweiterungen wie dem z.B. DALI oder KNX-Modul bestückt werden.

Das KNX Modul wird am Erweiterungsport des DMXface mit einem 100mm FFC Kabel angeschlossen und belegt automatisch das serielle Port 2 des DMXface

Das KNX Modul bietet eine Reihe von Datenpunkten die fix mit DMXface Funktionen und Datentypen belegt sind. Diese Datenpunkte können mit der ETS den Funktionen / KNX Adressen der Installation zugewiesen werden.

Am DMXface selbst wird im Setup lediglich ein DMX Kanalfenster bis zu 32 Kanäle konfiguriert, welches an eine Reihe von Datenpunkten gesendet oder von dort empfangen wird.

Datenblatt

Modul zur Montage auf DIN-Schienen	DIN-Schiene 35mm
Breite	38mm / 2EH
Höhe	95,5mm
Tiefe	44mm (DIN-Schiene / Blende), 64mm Gesamt
Anschlüsse	Extension IN / OUT und KNX
Anschluss an das DMXface	Erweiterungsport mit 100mm FFC Kabel
Versorgung KNX MODUL	Interne Logik über den DMXface Erweiterungsbus, KNX Teil über den KNX Bus

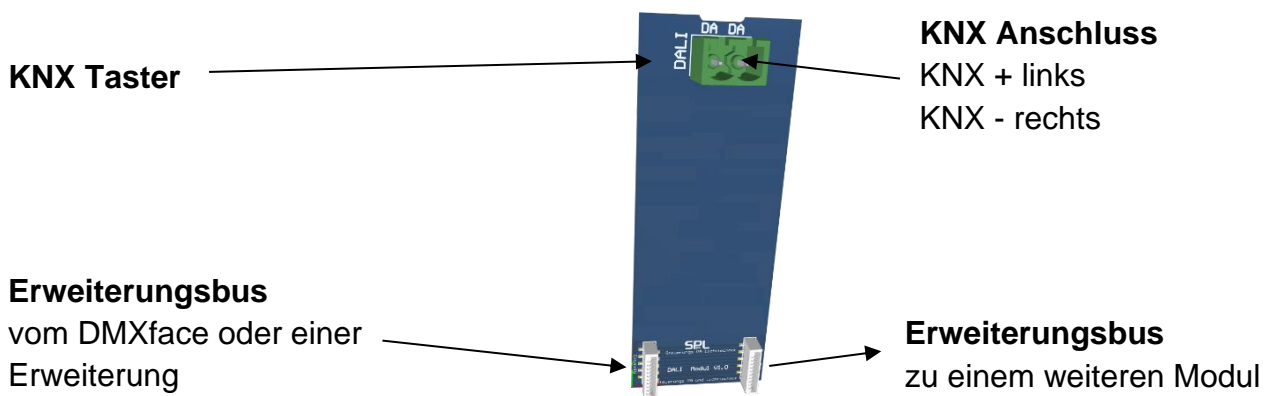
Installation

Das DMXface muss beim Anschließen des Moduls am Erweiterungsbus abgeschaltet sein. Verbinden Sie den Extension Port des DMXface mit dem Extension Port des Erweiterungsmodul. Dazu verwenden Sie das mitgeliefert FFC-Kabel mit 100mm Länge. Das Kabel wird, am besten mit einer kleinen Flachzange, so eingesteckt das die blaue Seite des Kabelendes immer nach rechts schaut. Falsch eingesteckte Kabel bleiben kontaktlos und richten keinen Schaden an.

Schalten Sie das DMXface ein, wenn das FFC richtig angesteckt wurde, dann leuchtet am KNX Modul die POWER LED
 Das KNX Modul ist dem seriellen Port2 des DMXface zugewiesen, sie können daher keine anderen Erweiterungen verwenden, die das Serielle Port 2 benötigen

An der Front befindet sich eine TX LED die aufleuchtet, wenn das Daten gesendet werden, weiters auch eine RX LED die aufleuchtet, wenn Daten am Modul empfangen werden.

Die Anschlüsse am KNX Modul



Kabellängen und Kabeltypen

Extension Port Verbindung mit 100mm langem 10 poligen FFC Kabel (im Lieferumfang enthalten)

Verfügbare Datenpunkte

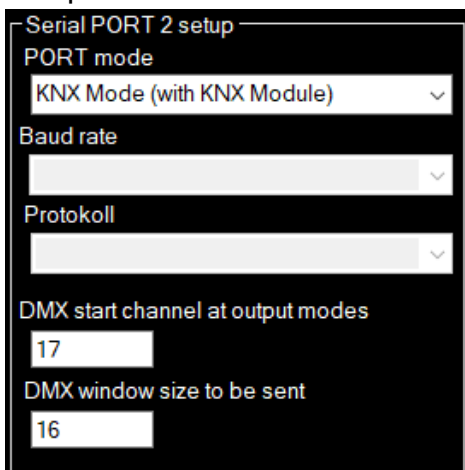
Das Modul verfügt über einer Reihe von fix vorgegebenen Datenpunkte die in der ETS mit der KNX Anlage verbunden werden können.

KNX Datenpunkt	DMXface Funktion	Datentyp
1-32	Übertragung der DMX Kanalwerte aus dem im Setup gewählten DMX Fenster	DPT 5 / AKTOR 0-100% 0-255
51-82	Übertragung der DMX Kanalwerte aus dem im Setup gewählten DMX Fenster	DPT1 / Digital Output TRUE wenn DMX Wert des Kanals >0
91	Szenenabruf am KNX über Sendesequenz	DPT18 / 1 Byte Wert 0-63 = Szene1-64
100	Szenenabruf am DMXface Szene 1-64	DPT18 / 1 Byte Wert 0-63 = Szene1-64
101-132	Setzen oder löschen der BUS Eingänge 1-32	DPT1 / Digitaler IO
201-424	Steuern der DMX Kanäle 1-224 DMXface standard	DPT5 / 1Byte
425-744	Steuern der DMX Kanäle 225-544 DMXface PRO Version (512 Kanäle am Output +32 interne Kanäle)	DPT5 / 1Byte

Aktivieren und Einstellen in der Software

Die Aktivierung und Einstellung des KNX Moduls erfolgt im Setup des DMXface mit der DMXface Console. (DMXface settings / Basic setup)

Beispiele:



Start Kanal (DMX start channel)

Das ist der erste DMX Kanal des DMXface der auf KNX Datenpunkte übertragen wird sobald sich sein Wert ändert.

Z.B. bei der Einstellung DMXstart= 17, DMXwindow =16)

	Übertragung auf DALI bei Änderung des DMX Wertes
DMX Kanal 17	KNX Datenpunkt 1
DMX Kanal 18	KNX Datenpunkt 2
DMX Kanal 19	KNX Datenpunkt 3
...	..
DMX Kanal 32	KNX Datenpunkt 16

DMX Fenster (DMX window to be sent)

Diese Einstellung entspricht der Anzahl der DMX Kanäle die auf die KNX Datenpunkte übertragen werden.

Das Fenster kann maximal 32 Kanäle groß sein.

Wählen Sie den Mode für KNX, den Startkanal im DMX System und die Anzahl der zu übertragenden Kanäle.

Ab dem Speichern des Setups ist das KNX Modul aktiv.

Empfangene Daten

Empfängt das KNX MODUL Daten auf den Datenpunkten die KNX Adressen zugewiesen wurden.

Einbindung in ein KNX Projekt

Auf der Webseite www.dmxface.at finden sie im Download Bereich ein ETS Beispielprojekt zum Herunterladen.

Dieses Projekt können Sie in die ETS importieren und das KNX Gerät DMXface BAOS830 mit CTRL-C / CTRL-V in ihr Projekt einfügen.

Somit sind alle verfügbaren Datenpunkte bereits benannt und vorkonfiguriert.

Fügen Sie nun die für ihr Projekt erforderlichen Gruppenadressen hinzu und verbinden Sie diese mit den Datenpunkten des DMXface BAOS Modul.